



REGLAMENT DE WATERPOLO

2013 - 2017

Congrés tècnic FINA (Barcelona, 18 juliol 2013)



REGLAMENT DE WATERPOLO

SUMARI

WP 1	Camp de joc i equipament	2
WP 2	Porteries	4
WP 3	La pilota	5
WP 4	Casquets	6
WP 5	Equips i substituïts	7
WP 6	Equip arbitral	9
WP 7	Àrbitres	10
WP 8	Jutges de gol	11
WP 9	Cronometradors	12
WP 10	Secretaris	13
WP 11	Durada del partit	14
WP 12	Temps morts	16
WP 13	Inici del partit	17
WP 14	Gols	18
WP 15	Represa després d'un gol	20
WP 16	Servei de porteria	21
WP 17	Córner	22
WP 18	Servei neutral	23
WP 19	Tirs lliures	24
WP 20	Faltes ordinàries	25
WP 21	Expulsions	29
WP 22	Penal	37
WP 23	Llançament de penal	39
WP 24	Faltes personals	40
WP 25	Accident, lesió o indisposició	41
Apèndix A	Instruccions per al doble arbitratge	42
Apèndix B	Senyals emprats pels oficials	44

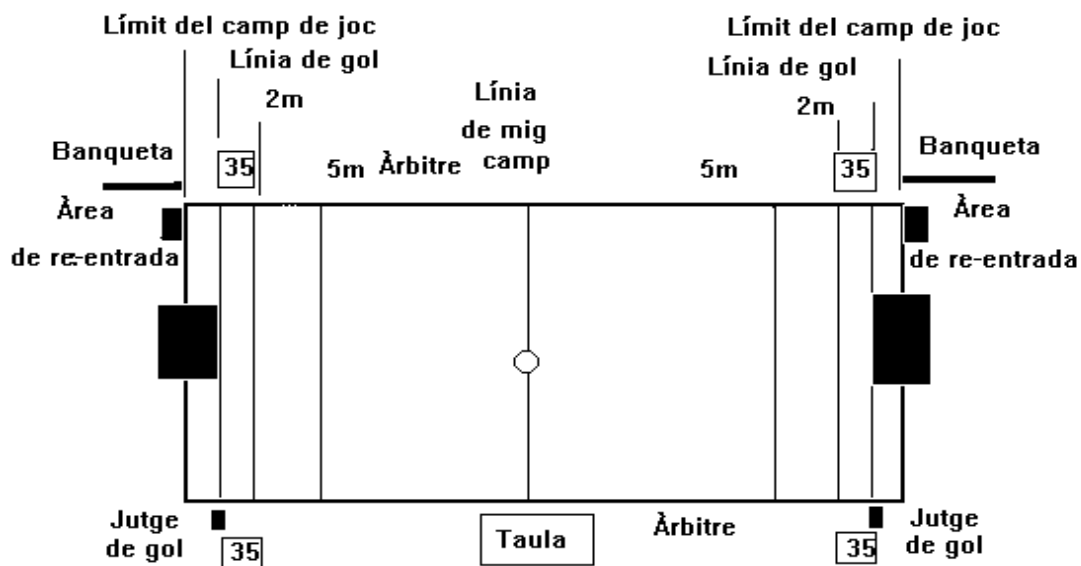
Versió Setembre 2013.
(SG. 1.2)

REGLAMENT DE WATERPOLO

WP 1 CAMP DE JOC I EQUIPAMENT

WP 1.1 L'organitzador d'un partit, serà responsable de la correcta delimitació, senyalització i de l'equipament del camp de joc.

WP 1.2 Per als partits dirigits per dos àrbitres, la delimitació i senyalització del camp de joc es realitzarà d'acord amb el següent esquema.



WP 1.3 Per als partits dirigits per un sol àrbitre, aquest actuarà al mateix costat de la taula de secretaria, mentre que els jutges de gol se situaran al costat oposat.

WP 1.4 La distància entre les respectives línies de gol no serà inferior a 20 metres ni superior a 30 metres per als partits de categoria masculina. Per als partits de categoria femenina la longitud del camp de joc no serà inferior a 20 metres i ni superior a 25 metres. L'amplada uniforme del camp de joc haurà d'estar compresa entre 10 i 20 metres. El límit del camp de joc se situarà 0,30 metres darrera la línia de gol.

WP 1.5 Per a les competicions organitzades per la FINA, les dimensions del camp de joc, profunditat de l'aigua, temperatura i intensitat de la llum, seran les establertes a les regles FR 7.2, FR 7.3, FR 7.4 i FR 8.3.

WP 1.6 Hi haurà senyalitzacions a ambdós costats del camp de joc, que indicaran:

senyals blancs: línia de gol i línia de mig camp
senyals vermells: línia de dos metres des de la línia de gol
senyals grocs: línia de cinc metres des de la línia de gol

Els laterals del camp de joc des de la línia de gol fins a la línia de dos metres es marcaran en vermell. De la línia de dos metres fins a la de cinc metres en groc; des dels cinc metres fins a la de mig camp en verd.

WP 1.7 La zona de reentrada es delimitarà amb una marca vermella, a l'extrem del camp de joc, a dos metres de la cantonada, situada al costat oposat de la taula de secretaria.

WP 1.8 S'ha de proporcionar prou espai als laterals de la piscina, d'extrem a extrem d'ella, per permetre llibertat de moviment als àrbitres. També s'ha de proporcionar espai per als jutges de gol a les línies de gol.

WP 1.9 El secretari ha de disposar de banderes separades vermella, blanca, groga i blava, de 0,35 metres x 0,20 metres cadascuna.

WP 2 PORTERIES

WP 2.1 Els pals i el travesser de la porteria han de ser rígids, amb seccions rectangulars cap el camp de joc de 0,075 metres, i han d'estar pintats de color blanc. Les porteries han de situar-se sobre la línia de gol, equidistant d'ambdós extrems d'aquesta i almenys a 0,30 metres del límit del camp de joc.

WP 2.2 Els costats interns dels pals han d'estar separats 3 metres. La part inferior del travesser ha d'estar a 0,90 metres per damunt de la superfície de l'aigua quan aquesta té una profunditat de 1,50 metres o més, i a 2,40 metres del fons de la piscina quan la profunditat de l'aigua és inferior a 1,50 metres.

WP 2.3 S'han de fixar xarxes als pals i al travesser de la porteria, per tancar tot l'espai de la porteria. Han d'estar fixades fermament i s'han de deixar almenys 0,30 metres d'espai lliure darrera la línia de gol dins l'àrea de gol.

WP 3 LA PILOTA

WP 3.1 La pilota ha de ser rodona i ha de disposar d'una cambra d'aire amb una vàlvula de tancament automàtic. Ha de ser impermeable, sense lligams exteriors i sense un recobriment de greix o substància semblant.

WP 3.2 El pes de la pilota no ha de ser inferior a 400 grams ni superior a 450 grams.

WP 3.3 Per als partits de waterpolo masculí, la circumferència de la pilota ha d'ésser compresa entre 0,68 i 0,71 metres i la seva pressió ha d'ésser de 90 a 97 kPa.

WP 3.4 Per als partits de waterpolo femení, la circumferència de la pilota ha d'ésser compresa entre 0,65 i 0,67 metres i la seva pressió ha d'ésser de 83 a 90 kPa.

WP 4 CASQUETS

WP 4.1 Els casquets dels dos equips seran de color diferent, no podrà ser vermell i haurà de ser diferent del color de la pilota. Els àrbitres podran requerir un equip que utilitzi casquets blancs o blaus. Els porters han de dur casquets vermells. Els casquets han d'anar lligats amb cintes sota la barbata. Si un jugador perd el casquet durant el joc, ha de ser col·locat de nou a la següent aturada adient del joc, quan el seu equip estigui en possessió de la pilota. Els casquets han de dur-se posats durant tot el partit.

WP 4.2 Els casquets hauran de tenir uns protectors d'orelles fets amb material mal·leable i hauran de ser del mateix color que els dels casquets dels equips, excepte el porter que podrà usar protectors vermells.

WP 4.3 Els casquets han d'estar numerats a tots dos costats amb números de 10 cm d'alçària. El porter durà el casquet amb el número 1, mentre que la resta de jugadors durà la numeració del 2 al 12. Un substitut del porter haurà de dur el casquet de color vermell amb el número 13. Cap jugador pot canviar el seu número de casquet durant el partit, excepte amb permís de l'àrbitre i en aquest cas, cal que ho notifiqui a la secretaria.

WP 4.4 En partits internacionals, el casquet durà en la seva part frontal les tres lletres del codi internacional del país i podrà exhibir el banderó nacional. El codi del país serà de 0,04 metres d'alçària.

WP 5 EQUIPS I SUBSTITUTS

WP 5.1 Cada equip estarà compost per **un màxim de tretze jugadors: Onze jugadors de camp i dos porters. Un equip iniciarà el joc amb no més de set jugadors**, un dels quals serà porter i utilitzarà el casquet de porter. **Cinc reserves seran jugadors de camp substituïts i un serà porter reserva, que només pot ser utilitzat com a porter suplent.** Un equip que juga amb menys de set jugadors pot no tenir porter.

WP 5.2 Els jugadors que no estiguin a l'aigua, així com els entrenadors i resta d'oficials, excepte el primer entrenador, han d'ocupar el seu lloc a la banqueta, des de l'inici del partit, i no l'han d'abandonar excepte durant els intervals entre períodes o durant els temps morts. A l'entrenador de l'equip atacant se li permetrà moure's fins a la línia de cinc metres en qualsevol moment. Els equips canviaran de camp i de banqueta només a la meitat del partit. Totes dues banquetes estaran situades al costat oposat a la taula de secretaria.

WP 5.3 Els capitans han de ser jugadors membres dels seus respectius equips i cadascun serà responsable de la bona conducta i disciplina del seu equip.

WP 5.4 Els jugadors han de dur banyadors no transparents amb calçotets o eslip a part a sota, i, abans de l'inici del joc, s'han de treure aquells objectes que puguin causar lesions.

WP 5.5 Els jugadors no es poden impregnar el cos amb greix, oli o altres substàncies similars. Si un àrbitre comprova abans de l'inici del joc que un jugador s'ha impregnat amb una substància d'aquesta mena, ordenarà que se la tregui immediatament. No s'ha d'endarrerir l'inici del partit per aquesta circumstància. Si la infracció es detecta un cop s'ha iniciat el partit, el jugador infractor serà expulsat per tot el partit, amb substitució immediata, per un jugador suplent el qual es reincorporarà per la zona de reentrada de la seva pròpia línia de gol.

WP 5.6 En qualsevol moment del joc, un jugador pot ser substituït, deixant el terreny de joc per l'àrea de reentrada més propera a la seva línia de gol. El substituït pot entrar al terreny de joc des de l'àrea de reentrada, tan aviat com el jugador que surt aparegui visiblement a la superfície dintre de l'àrea de reentrada. **Si un porter és substituït sota aquesta regla, només pot ser substituït pel porter suplent. Si l'equip té menys de set jugadors no es requereix que l'equip jugui amb un porter.** Cap substitució es realitzarà sota aquesta regla entre el moment que un àrbitre assenyali penal i el seu llançament, excepte en un temps mort.

Nota. En el cas que el porter i el porter suplent, no tinguin dret o no pugin participar, un equip que juga amb set jugadors, estarà obligat a jugar amb un porter alternatiu que utilitzarà casquet de porter.

WP 5.7 Un substitut pot entrar per qualsevol lloc al camp de joc:

- a) durant els intervals entre períodes;
- b) després d'aconseguir-se un gol;
- c) durant un temps mort;
- d) per substituir un jugador que sagna o està lesionat.

WP 5.8 El suplent estarà llest per a substituir un altre jugador sense demores. Si no estigués preparat, el partit seguirà sense el substitut, però en qualsevol moment podrà entrar des de la zona de reentrada de la pròpia línia de gol.

WP 5.9 Un porter que ha estat substituït, **no pot jugar en cap posició que no sigui la de porter.**

WP 5.10 Si un porter ha de retirar-se del joc per causa mèdica, els àrbitres hauran de permetre la substitució immediata **pel porter suplent.**

WP 6 EQUIP ARBITRAL

WP 6.1 Per a les competicions de la FINA, l'equip arbitral estarà format per dos àrbitres, dos jutges de gol, cronometradors i secretaris, cadascun d'ells amb les tasques que s'especifiquen més endavant. Es recomana comptar amb aquest equip d'oficials en totes les competicions de waterpolo, sempre que sigui possible, excepte en el cas dels partits arbitrats per dos àrbitres però sense jutges de gol, en els quals aquells assumiran les funcions dels jutges de gol (sense efectuar els senyals), com s'indica a la regla WP 8.2.

Nota. En funció del grau d'importància, els partits han de ser controlats per equips arbitral de quatre a vuit membres, segons les normes següents:

a) àrbitres i jutges de gol:

dos àrbitres i dos jutges de gol; o dos àrbitres i cap jutge de gol; o un àrbitre i dos jutges de gol;

b) cronometradors i secretaris:

un cronometrador i un secretari: el cronometrador ha de controlar els temps de possessió contínua de la pilota per cada equip, d'acord amb la regla **WP 20.15**. El secretari ha de controlar els períodes exactes de joc efectiu, els temps morts i els intervals entre els períodes; també ha de controlar els temps d'expulsió dels jugadors, d'acord amb les regles. També ha d'efectuar les anotacions a l'acta, tal com s'estableix a la regla WP 10.1;

amb dos cronometradors i un secretari: el cronometrador número 1 ha de controlar els temps de joc efectiu, els temps morts i els intervals entre els períodes. El cronometrador número 2 ha de controlar el temps de possessió contínua de la pilota per cada equip, d'acord amb la regla **WP 20.15**. El secretari ha d'efectuar les anotacions a l'acta i la resta de deures, tal com s'estableix a la regla WP 10.1;

amb dos cronometradors i dos secretaris: el cronometrador número 1 ha de controlar els temps de joc efectiu, els temps morts i els intervals entre els períodes. El cronometrador número 2 ha de controlar el temps de possessió contínua de la pilota per cada equip, d'acord amb la regla **WP 20.15**. El secretari número 1 ha d'efectuar les anotacions a l'acta, tal com s'estableix a la regla WP 10.1 a). El secretari número 2 ha de controlar les reentrades incorrectes dels jugadors expulsats, les entrades incorrectes dels substituïts, els jugadors expulsats i la tercera falta personal, tal com estableix la regla WP 10.1 b), c) i d).

WP 7 ÀRBITRES

WP 7.1 Els àrbitres tenen control absolut del joc. La seva autoritat sobre els jugadors és efectiva durant tot el temps que ells i els jugadors estan dins el recinte de la piscina. Les decisions adoptades pels àrbitres són definitives i la seva interpretació del reglament ha de ser obeïda durant tot el partit. Els àrbitres no han de fer cap presumpció sobre fets o situacions durant el joc, tot i que han d'interpretar el que observin amb la major habilitat possible.

WP 7.2 Els àrbitres xiularan l'inici i següents repeses del joc, així com assenyalaran gols, serveis de porteria, córners (hagin estat assenyalats o no pel jutge de gol), serveis neutrals i qualsevol altra infracció del reglament. L'àrbitre pot modificar la seva decisió sempre i quan ho faci abans que la pilota sigui posada novament en joc.

WP 7.3 Els àrbitres tindran la facultat per a concedir (o no concedir) qualsevol falta ordinària, expulsió o penal, depenent si aquesta decisió donaria avantatge a l'equip atacant. Hauran de decidir a favor de l'equip atacant, mitjançant la senyalització o la no senyalització, si en la seva opinió la senyalització seria una avantatge, per l'equip infractor.

Nota. Els àrbitres hauran d'aplicar aquest principi de la forma més extensa possible.

WP 7.4 Els àrbitres poden ordenar que surti de l'aigua qualsevol jugador, d'acord amb les regles corresponents i, si el jugador refusa abandonar el camp de joc, podran suspendre el partit.

WP 7.5 Els àrbitres poden ordenar la retirada del recinte de la piscina a qualsevol jugador, suplent, espectador o oficial que tingui una conducta que impedeixi desenvolupar les seves funcions de forma correcta i imparcial.

WP 7.6 Els àrbitres podran suspendre el partit en qualsevol moment si, en la seva opinió, la conducta dels jugadors o espectadors, o qualsevol altra circumstància, impedeixen el desenvolupament normal del partit. Si s'hagués de suspendre el partit, hauran d'elevat un informe a l'autoritat competent.

WP 8 JUTGES DE GOL

WP 8.1 Els jutges de gol han d'estar situats al mateix costat de la taula de secretaria, en la línia de gol, al final del camp de joc.

WP 8.2 Són obligacions dels jutges de gol:

- a) assenyalar, aixecant un braç verticalment, que els jugadors estan correctament situats a les seves respectives línies de gol, a l'inici de cada període;
- b) assenyalar, aixecant els dos braços verticalment, un inici o represa del joc incorrecte;
- c) assenyalar, indicant amb el braç la direcció de l'atac, un servei de porteria;
- d) assenyalar, indicant amb el braç la direcció de l'atac, un córner;
- e) assenyalar un gol aixecant i creuant ambdós braços;
- f) assenyalar, aixecant els dos braços verticalment, la reentrada incorrecta d'un jugador expulsat, o l'entrada incorrecta d'un suplent.

WP 8.3 Cada jutge de gol ha de disposar de pilotes de reserva i, quan la que està en joc surti fora del camp, llançarà immediatament una altra pilota al porter (en cas de servei de porteria) o al jugador més proper de l'equip atacant (en el cas d'un córner), o a qualsevol altra part, per indicació de l'àrbitre.

WP 9 CRONOMETRADORS

WP 9.1 Són obligacions dels cronometradors:

- a) controlar el temps de joc efectiu, els temps morts i els intervals entre períodes;
- b) controlar el temps de possessió contínua de la pilota per cada equip;
- c) controlar el temps d'expulsió de qualsevol jugador que hagi estat expulsat d'acord amb les regles, així com el temps de reentrada del jugador o del suplent;
- d) anunciar de forma audible l'inici del darrer minut del partit;
- e) assenyalar amb un xiulet els 45 segons i el final de cada temps mort.

WP 9.2 El cronometrador assenyalarà el final de cada període amb un toc de xiulet (o mitjançant un senyal acústic que sigui diferent, eficient i intel·ligible), independent de l'àrbitre i el seu senyal tindrà efectes immediats a excepció de:

- a) en el cas d'assenyalar-se simultàniament un penal, en aquest cas s'haurà de llançar el penal d'acord amb les regles;
- b) si la pilota està en vol i entra a la porteria creuant la línia de gol, es concedirà gol;

WP 10 SECRETARIS

WP 10.1 Són obligacions dels secretaris:

- a) realitzar les anotacions a l'acta, incloent-hi els jugadors, el resultat, els temps morts, totes les expulsions, penals i faltes personals assenyalades contra cada jugador;
- b) controlar el període d'expulsió dels jugadors i assenyalar el final del període d'expulsió aixecant el banderó adient; excepte si prèviament l'àrbitre ha autoritzat la reentrada del jugador expulsat o del seu substitut com a conseqüència d'algun canvi de possessió de pilota. Després de quatre minuts el secretari ha d'assenyalar la reentrada del substitut del jugador que ha comès una brutalitat, aixecant la bandera groga juntament amb la bandera del color corresponent al seu equip;
- c) aixecar el banderó vermell i xiular, quan es produeixi una reentrada incorrecta d'un jugador expulsat o l'entrada incorrecta d'un suplent (incloent-hi si el jutge de gol l'assenyala). Aquesta senyalització comportarà l'aturada immediata del joc;
- d) assenyalar, sense demores, la tercera falta personal d'un jugador, de la forma següent:
 - I) amb el banderó vermell si la tercera falta personal és una expulsió;
 - II) amb el banderó vermell i el xiulet si la tercera falta personal és un penal.

WP 11 DURADA DEL PARTIT

WP 11.1 La durada del partit és de quatre períodes de vuit minuts de joc efectiu cadascun d'ells. El temps comença, a l'inici de cada període, quan algun jugador toca la pilota. A tots els senyals d'aturada s'ha de parar el cronòmetre, fins que la pilota sigui posada novament en joc per un jugador, sortint de la seva mà, o quan un jugador toqui la pilota en un servei neutral.

WP 11.2 Hi haurà dos minuts d'interval entre el primer i el segon període i entre el tercer i quart període, i de cinc minuts de descans entre el segon i tercer període. Els equips, incloent-hi jugadors, entrenadors i oficials, canviaran de costat abans de l'inici del tercer període.

WP 11.3 Si el resultat d'un partit és d'empat a la finalització del temps reglamentari, en un partit que fos necessari un guanyador, **es procedirà al llançament de la tanda de penals per determinar el resultat.**

Nota. Si és necessari el llançament de penals s'haurà de seguir el procediment que segueix:

- si involucra als dos equips que acaben de jugar, la tanda de penals començarà immediatament i la controlaran els mateixos àrbitres del partit tot just acabat;
- en altres casos, la tanda de penals començarà 30 minuts després del partit o de la finalització de la sessió, o al primer moment oportú. Els àrbitres que la controlaran seran els que hagin arbitrat el partit més recent de la sessió, sempre i quan siguin neutrals;
- si són dos els equips involucrats, els seus respectius entrenadors hauran de nomenar els cinc jugadors i el porter que participaran en el llançament dels penals; el porter podrà ser canviat en qualsevol moment sempre i quan el seu substitut estigui inscrit en aquest partit;
- l'ordre de la llista dels cinc jugadors llançadors determinarà l'ordre de llançament dels penals; aquest ordre no es podrà canviar;
- cap jugador exclòs del joc podrà ser escollit per participar en el llançament dels penals ni com a substitut del porter;
- si s'expulsa el porter durant el llançament dels penals, ocuparà el seu un lloc un altre dels cinc llançadors, però sense els privilegis del porter; després d'aquest llançament, podrà ser substituït per un altre jugador o un porter alternatiu. Si un dels llançadors és exclòs durant els llançaments, la seva posició a la llista s'elimina, i un substitut es col·locarà a la darrera posició de la llista;
- els llançaments es faran alternativament a cada extrem del camp de joc, llevat que les condicions en un dels dos extrems del camp de joc doni avantatges i/o desavantatges a un equip, cas en el qual tots els llançaments poden efectuar-se en el mateix extrem. Els jugadors que participin en els llançaments romandran a l'aigua en front de la seva banqueta, els porters canviaran de porteria, i tots els jugadors que no intervenen en els llançaments han d'estar asseguts a les seves banquetes;

- h) per determinar quin equip comença a llançar es farà un sorteig;
- i) si després de la primera tanda de penals segueix l'empat, se seguirà llançant més penals per part dels mateixos cinc jugadors triats fins que un dels equips erri el penal i l'altre equip marqui;
- j) si hi ha tres o més equips involucrats, cada equip llançarà cinc penals contra cadascun dels altres equips, alternant cada llançament. Per determinar quin equip comença els llançaments es realitzarà un sorteig.

WP 11.4 Un rellotge situat en un lloc visible ha de mostrar el temps de forma descendent (és a dir, mostrarà el temps efectiu que resta per a finalitzar cada període).

WP 11.5 Si un partit (o una part del partit) s'ha de tornar a jugar, els gols, faltes personals i temps morts anotats durant el temps que s'ha de jugar de nou, seran eliminats de l'acta del secretari; no obstant la brutalitat, la mala conducta i qualsevol expulsió definitiva amb targeta vermella, romandran a l'acta.

WP 12 TEMPS MORTS

WP 12.1 Cada equip pot demanar **un temps mort en cada període de joc**. La duració del temps mort serà d'un minut. Es pot demanar un temps mort en qualsevol moment durant el joc, incloent-hi després d'un gol, per l'entrenador de l'equip que està en possessió de la pilota, dient "temps mort" i assenyalant al secretari o a l'àrbitre amb les mans formant una T. Si es demana un temps mort, el secretari o l'àrbitre aturaran immediatament el joc amb el xiulet i els jugadors hauran d'anar de forma immediata a les seves respectives meitats del camp de joc.

WP 12.2 El joc es reprendrà amb el xiulet de l'àrbitre per part de l'equip en possessió de la pilota, posant-la en joc des de la línia del mig camp o darrera d'ella, a excepció si s'ha demanat el temps mort abans de fer el llançament d'un penal o córner, en què es mantindrà el llançament original.

Nota. El temps de possessió continua des del començament del joc després del temps mort.

WP 12.3 Si l'entrenador de l'equip en possessió de la pilota demana un temps mort addicional per al qual no està autoritzat, s'aturarà el joc i el reprendrà un jugador de l'equip contrari des de la línia del mig del camp.

WP 12.4 Si l'entrenador de l'equip que no està en possessió de la pilota demana un temps mort, s'aturarà el joc i s'assenyalarà un penal contra el seu equip.

WP 12.5 A la represa de joc que segueix al temps mort, els jugadors poden col·locar-se on vulguin del camp de joc, subjectes a la regles relatives als llançaments de penals o córners.

WP 13 INICI DEL PARTIT

WP 13.1 L'equip que figura en primer lloc en el programa oficial jugarà amb casquets blancs o amb casquets dels colors del seu país i començarà el partit a l'esquerra de la mesa de secretaria. L'altre equip jugarà amb casquets blaus o amb casquets de colors que contrastin i iniciarà el partit a la dreta de la mesa de secretaria.

WP 13.2 A l'inici de cada període, els jugadors han de situar-se en la seva línia de gol, respectant la separació de com a mínim un metre entre ells i també respecte els pals de la porteria. No pot haver més de dos jugadors dins la porteria. Cap part del cos dels jugadors, situada per sobre l'aigua, podrà sobrepassar la línia de gol.

Nota. Cap jugador pot estirar cap endavant la línia de gol, i el jugador que neda per la pilota no pot tenir els seus peus recolzats a la porteria en un intent d'empènyer-se en ella a l'inici o la represa del partit.

WP 13.3 Quan els àrbitres estiguin segurs que tots dos equips estan correctament preparats, un àrbitre assenyalarà l'inici del joc i, deixarà anar o llançarà la pilota en la línia de mig camp.

WP 13.4 Si llança o deixa lliure la pilota de forma que doni avantatge a algun dels dos equips, l'àrbitre la demanarà i procedirà al llançament d'un servei neutral a la línia de mig camp.

WP 14 GOLS

WP 14.1 Es concedeix gol cada cop que la pilota passa completament la línia de gol entre els pals i sota el travesser de la porteria.

WP 14.2 Es pot marcar un gol des de qualsevol part del camp de joc; tan sols el porter no pot jugar o tocar la pilota més enllà de la línia de mig camp.

WP 14.3 Es pot marcar un gol amb qualsevol part del cos, excepte amb el puny tancat. Es pot aconseguir gol nedant amb la pilota fins a dintre de la porteria. En començar el partit o en cada represa del joc, almenys dos jugadors de qualsevol equip (excloent el porter de l'equip defensor) han de jugar o tocar intencionadament la pilota, excepte en els següents casos:

- a) en el llançament d'un penal;
- b) en un tir lliure efectuat per un jugador cap a la seva pròpia porteria;
- c) en un llançament immediat en un servei de porteria; o
- d) en un llançament immediat en un tir lliure assenyalat fora de cinc metres.

Nota. Es pot marcar gol llançant directament a porteria des de fora de cinc metres després que s'hagi concedit un tir lliure al seu equip fora d'aquesta zona. El jugador no podrà marcar gol després de posar en joc la pilota a menys que la pilota hagi estat tocada intencionadament per un altre jugador, a excepció del porter defensor.

Si quan s'assenyali una falta, la pilota està dins la zona de cinc metres o més propera a la porteria de l'equip defensor, es podrà marcar el gol, segons aquesta regla, si es torna la pilota sense demores al lloc on s'havia comès la falta, i es llança immediatament a porteria des de qualsevol lloc en la mateixa línia de la falta o qualsevol lloc darrera la línia de la falta.

No es pot marcar gol segons aquesta regla en les següents repeses de joc:

- a) un temps mort;
- b) un gol;
- c) una lesió, incloent-hi sagnar;
- d) al posar-se un casquet;
- e) quan l'àrbitre ha demanat la pilota;
- f) quan la pilota surt pels costats del camp de joc;
- g) qualsevol altra demora.

WP 14.4 Si a l'expiració dels 30 segons de possessió o al final d'un període, la pilota està en vol i entra a la porteria, el gol aconseguit serà vàlid.

Nota. En la situació descrita en aquesta regla, si la pilota entra a la porteria després de tocar els pals, el travesser, el porter o qualsevol altre jugador defensor, i/o llisca sobre la superfície de l'aigua, el gol seguirà sent vàlid. Si s'ha assenyalat el final del període i la pilota és jugada o tocada intencionadament per un altre jugador de l'equip atacant en el seu camí cap a la porteria, el gol que s'hagués pogut aconseguir no serà vàlid.

En la situació descrita en aquesta regla, si la pilota està en vol cap a la porteria, i el porter o un altre jugador defensor bolca completament la porteria, o, qualsevol jugador defensor dins la seva àrea de cinc metres, excepte el porter, atura la pilota amb les dues mans o braços o colpeja amb el puny la pilota per tal d'evitar que es marqui el gol, l'àrbitre el sancionarà amb penal si, en la seva opinió, la pilota hauria arribat fins a la línia de gol si no s'hagués comès la infracció.

En la situació descrita en aquesta regla, si la pilota està en vol cap a la porteria i cau a l'aigua i llavors tot surant supera la línia de gol, l'àrbitre concedirà el gol només si la pilota entra flotant immediatament degut a l'impuls del propi llançament.

WP 15 REPRESA DESPRÉS D'UN GOL

WP 15.1 Després que s'hagi marcat un gol, els jugadors hauran de col·locar-se a la seva elecció dins del seu camp respectiu i darrera la línia de mig camp. Cap part del cos dels jugadors situada per sobre l'aigua podrà sobrepassar la línia de mig camp. L'àrbitre reprendrà el joc amb el seu xiulet. El temps tornarà a començar quan la pilota surti de la mà del jugador de l'equip que no ha marcat el gol. Una represa de joc mal executada segons aquesta regla, s'ha de repetir.

WP 16 SERVEI DE PORTERIA

WP 16.1 Es concedeix servei de porteria:

- a) quan la pilota passa completament la línia de gol, excloent la zona entre els pals de la porteria i per sota el travesser, i ha estat tocada en darrer lloc per qualsevol jugador diferent del porter defensor;
- b) quan la pilota traspasa completament la línia de gol entre els pals i sota el travesser, o colpeja els pals, el travesser o al porter defensor directament de:
 - I) un tir lliure des de dins de cinc metres;
 - II) un tir lliure llançat des de fora de cinc metres però no d'acord amb les regles;
 - III) un servei de porteria que no s'ha llançat immediatament;
 - IV) un córner.

WP 16.2 El servei de porteria l'efectua qualsevol jugador de l'equip defensor des de qualsevol punt dins la seva àrea de dos metres. Un servei de porteria efectuat malament haurà de repetir-se.

Nota. El servei de porteria l'haurà d'efectuar el jugador més proper a la pilota. No s'han de produir demores en la represa del joc en un tir lliure, servei de porteria o córner i s'ha de fer de manera que tots els jugadors puguin veure la pilota sortint de la mà del jugador que l'efectua. Els jugadors cometem sovint l'errada de retardar el llançament en passar per alt el que s'especifica a la regla WP 19.4, la qual permet al jugador nedar amb la pilota abans de passar-la a un altre jugador. Per això, la posada en joc cal realitzar-la immediatament, àdhuc si aquest jugador no pot trobar en aquell moment un altre jugador a qui passar la pilota. En aquestes circumstàncies, li està permès efectuar el llançament deixant caure la pilota des de la seva mà aixecada (figura 2) o llançant-la a l'aire (figura 1), i després pot continuar nedant amb la pilota. En tots dos casos, la posada en joc s'ha d'efectuar de forma que els altres jugadors puguin veure-ho.



Figura 1

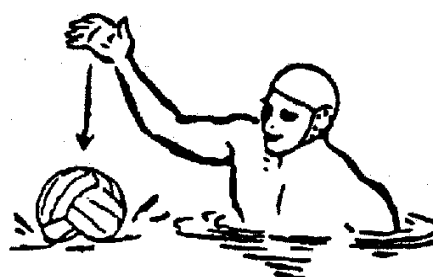


Figura 2

WP 17 CÓRNER

WP 17.1 Es concedeix córner quan la pilota creua completament la línia de gol, excloent-hi la porteria, i ha estat jugada o tocada en darrer lloc pel porter de l'equip defensor o quan un jugador de l'equip defensor envia deliberadament la pilota més enllà de la línia de gol.

WP 17.2 El córner ha de ser llançat per un jugador de l'equip atacant des del senyal de dos metres, des del costat més proper al lloc per on ha sortit la pilota. No és necessari que el llançament del córner el realitzi el jugador més proper, tot i que ha de ser realitzat sense demores innecessàries.

Nota. A la regla WP 16.2 s'indica com s'ha d'efectuar la posada en joc.

WP 17.3 No pot haver cap jugador de l'equip atacant dins la zona de dos metres en el moment d'efectuar-se el córner.

WP 17.4 Un llançament de córner efectuat des d'un lloc incorrecte o abans que els jugadors atacants hagin sortit de la zona de dos metres, haurà de repetir-se.

WP 18 SERVEI NEUTRAL

WP 18.1 Es concedeix servei neutral:

- a) quan en iniciar-se un període, l'àrbitre considera que la pilota ha quedat en una posició d'avantatge per a un equip;
- b) quan un o més jugadors d'equips contraris cometen una falta ordinària simultàniament sense que sigui possible als àrbitres distingir quin d'ells ha comès la primera falta;
- c) quan tots dos àrbitres assenyalen simultàniament faltes ordinàries a jugadors d'equips contraris;
- d) quan la pilota toca o queda retinguda en algun obstacle per sobre del camp de joc;
- e) quan cap equip té la possessió de la pilota i l'àrbitre o els àrbitres sancionen una doble expulsió

WP 18.2 En el servei neutral, l'àrbitre ha de llançar la pilota al camp de joc des de la mateixa posició lateral aproximadament d'on s'hagués produït la incidència permetent a dos jugadors, un de cada equip, disputar la pilota en igualtat de possibilitats. Si el servei neutral es concedeix dins l'àrea de dos metres, s'executarà en la línia de dos metres.

WP 18.3 Si en el llançament d'un servei neutral, l'àrbitre considera que s'ha donat un clar avantatge a un dels equips, demanarà novament la pilota per tal de repetir el llançament.

WP 19 TIR LLIURE

WP 19.1 Un tir lliure es llançarà des del lloc on s'ha comès la falta excepte en els casos:

- a) si la pilota està més lluny de la porteria de l'equip defensor, el tir lliure s'efectuarà des d'on està la pilota;
- b) si la falta l'ha comès un jugador defensor dins l'àrea de dos metres, el tir lliure s'efectuarà des de la línia de dos metres davant d'on s'ha comès la falta, o, si la pilota està fora de l'àrea de dos metres, des d'on està la pilota;
- c) en altres casos previstos al reglament.

Un tir lliure executat des d'una posició incorrecta, s'ha de tornar a executar.

WP 19.2 El jugador a qui se li concedeix un tir lliure haurà de posar la pilota en joc immediatament, incloent mitjançant una passada o un llançament, si així ho permet el reglament. S'haurà de sancionar el fet que un jugador, que està clarament en posició adequada per executar un tir lliure, decideixi no fer-ho. El jugador defensor que ha comès la falta haurà d'allunyar-se del jugador que executa un tir lliure abans d'aixecar un braç per bloquejar una passada o un tir, el jugador que no ho faci serà expulsat per "interferència" d'acord amb WP 21.5.

WP 19.3 És responsabilitat de l'equip beneficiari d'un tir lliure tornar la pilota per tal d'efectuar el llançament.

WP 19.4 El llançament d'un tir lliure ha d'efectuar-se de tal manera que tots els jugadors puguin veure com la pilota surt de la mà de qui efectua el llançament, al qual li està permès nedar o driblar amb la pilota abans d'efectuar una passada a un altre jugador. La pilota quedarà posada en joc immediatament a partir del moment que surt de la mà del jugador que executa el tir lliure.

Nota. Veure la *nota* de WP 16.2 que determina la manera d'executar el llançament.

WP 20 FALTES ORDINÀRIES

WP 20.1 Serà falta ordinària cometre qualsevol de les següents infraccions (WP 20.2 a WP 20.17), aquestes seran castigades mitjançant **la concessió** d'un tir lliure per a l'equip contrari.

Nota. Els àrbitres han d'assenyalar les faltes ordinàries d'acord amb aquestes regles, facilitant a l'equip atacant desenvolupar una situació d'avantatge. Certament, els àrbitres han de tenir en compte les circumstàncies especials indicades a la regla WP 7.3 (lleï de l'avantatge).

WP 20.2 Avançar-se a la línia de gol, a l'inici d'un període, abans del senyal de l'àrbitre. El tir lliure es llançarà des d'on està la pilota o, si la pilota encara no estava dintre del camp de joc, des de la línia del mig del camp.

WP 20.3 Ajudar un jugador a l'inici d'una part o en qualsevol moment durant el joc.

WP 20.4 Agafar o empènyer-se dels pals de las porteries o barres que la sostenen, agafar-se o empènyer-se de les voreres o extrems de la piscina durant el joc o a l'inici d'un període.

WP 20.5 Prendre part activa en el joc estant dempeus en el fons de la piscina, caminar sobre el fons durant el joc o saltar des del fons de la piscina per tal de jugar la pilota o atacar a l'oponent. Aquesta regla no s'aplicarà al porter quan aquest es trobi dins la seva àrea de cinc metres.

WP 20.6 Enfonsar o mantenir completament enfonsada la pilota sota l'aigua quan s'és atacat per un contrari.

Nota. Se sancionarà amb falta ordinària enfonsar completament la pilota sota l'aigua quan s'és atacat per un contrari, àdhuc si el jugador que manté la pilota sota l'aigua amb la seva mà, està sent forçat a ensorrar-la per l'acció d'un contrari (figura 3). No hi ha diferència encara que la pilota vagi sota l'aigua contra la seva voluntat. En conseqüència s'assenyala falta contra el jugador que manté el contacte amb la pilota en el moment que està submergida sota l'aigua. És important recordar que només s'assenyalarà la infracció quan el jugador enfonsa la pilota sota l'aigua en ser atacat. En canvi, si el porter emergeix fora de l'aigua per aturar un llançament i en caure enfonsa la pilota en el mateix moviment, no s'ha d'assenyalar cap infracció; però si a continuació el porter segueix mantenint la pilota sota l'aigua en ser atacat per un contrari, està infringint aquesta regla, i si aquesta acció la realitza per tal d'evitar un gol probable, s'ha d'assenyalar penal, d'acord amb la regla WP 22.2.



Figura 3

WP 20.7 Colpejar la pilota amb el puny tancat. Aquesta regla no s'aplicarà al porter, mentre aquest es trobi dintre de **l'àrea de 5 metres del porter**.

WP 20.8 Jugar o tocar la pilota amb les dues mans al mateix temps. Aquesta regla no s'aplicarà al porter mentre aquest es trobi dintre de **l'àrea de 5 metres del porter**.

WP 20.9 Empentar-se o recolzar-se en un contrari que no tingui la pilota.

Nota. Empentar-se es pot fer de diferents formes, amb la mà (figura 4) o amb el peu (figura 5). En els casos que s'il·lustren, la sanció és un tir lliure per cometre una falta ordinària. En canvi, els àrbitres han de tenir cura de distingir entre empentar amb el peu i donar puntades, que es convertirà en una falta d'expulsió o àdhuc brutalitat. Si el peu està ja en contacte amb el contrari quan comença el moviment, serà normalment una empenta, però si el moviment comença abans que existeixi tal contacte amb el contrari, es considerarà normalment com a puntada.



Figura 4



Figura 5

WP 20.10 Estar dintre dels 2 metres de la línia de gol contrària, excepte quan s'està darrera de la línia de la pilota. No serà falta si un jugador té la pilota a l'àrea de 2 metres i fa la passada a un jugador que està darrera de la línia de la pilota i aquest llança a porteria immediatament, abans que el primer jugador hagi estat capaç de sortir de la zona de 2 metres.

Nota. Si el jugador que rep la passada no llança a porteria, el jugador que passa la pilota ha de sortir immediatament de l'àrea de dos metres per tal d'evitar ser penalitzat, segons aquesta regla.

WP 20.11 Executar un penal de manera antireglamentària.

Nota. Veure WP 23.4 sobre la forma d'executar el penal.

WP 20.12 Entretenir-se indegudament en la posada en joc d'un tir lliure, servei de porteria o córner.

Nota. Veure nota de WP 16.2

WP 20.13 Per al porter, sortir o tocar la pilota més enllà de la línia de mig camp.

WP 20.14 Tocar en últim lloc la pilota que surt fora del camp de joc (incloent-hi si la pilota rebota des dels costats del camp de joc per sobre el nivell de l'aigua) excepte quan un defensor bloqueja un llançament, per sobre lateral del camp de joc, cas en el qual es concedirà un tir lliure favorable a l'equip defensor.

WP 20.15 Per a un equip, el fet de retenir la possessió de la pilota més de 30 segons de joc efectiu, sense llançar a la porteria contrària. El cronometrador que controla el temps de possessió ha de tornar a zero el cronòmetre:

- quan la pilota surt de la mà del jugador que llança a la porteria. Si la pilota torna al camp de joc després de rebotar en els pals de la porteria, travessar o en el porter, el temps de possessió no comença fins que un dels dos equips recuperi la possessió de la pilota;
- quan un equip recupera la possessió de la pilota. No es considera canvi de possessió, pel sol fet de tocar la pilota en vol sense obtenir el seu control;
- quan la pilota és posada en joc després d'una expulsió, penal, servei de porteria, córner o servei neutral.

Uns cronòmetres visibles han d'indicar el temps de forma descendent (és a dir, mostraran el temps de possessió que queda).

Nota. El cronometrador i els àrbitres han de decidir si es tractava o no d'un llançament a porteria, encara que els àrbitres tenen la decisió final)

WP 20.16 **Pèrdua de temps.**

Nota. Sempre se li està permès a un àrbitre atorgar falta ordinària sota aquesta regla abans que hagi transcorregut el període de possessió de 30 segons.

Si el porter és l'únic jugador de l'equip en la seva meitat del camp de joc, es considerarà pèrdua de temps del porter rebre la pilota d'un altre jugador del mateix equip que estigui a l'altre meitat del camp de joc.

En l'últim minut del partit, els àrbitres han d'estar segurs que hi ha pèrdua de temps intencionada abans d'aplicar aquesta regla.

WP 20.17 Simular rebre una falta.

Nota. Simulació significa que un jugador realitza una acció amb la evident intenció de causar que un àrbitre concedeixi una falta incorrectament contra un jugador contrari. Un àrbitre pot mostrar una targeta groga contra un equip per la simulació repetida i es pot aplicar WP 21.13 (manca de respecte - persistència faltes) per a sancionar als jugadors culpables.

WP 21 EXPULSIONS

WP 21.1 Cometre alguna de les següents infraccions (WP 21.4 a **WP 21.18**) és considerat una falta d'expulsió, les quals es castiguen (excepte allò previst d'una altra forma en les regles) amb la concessió d'un tir lliure a l'equip contrari i l'expulsió del jugador que ha comès la falta.

WP 21.2 El jugador expulsat anirà cap a la zona de reentrada de la seva línia de gol, sense sortir de l'aigua. Un jugador expulsat que surti de l'aigua (sense comptar la sortida que segueix a l'entrada d'un substitut) és considerat culpable d'infracció a la regla **WP 21.13** (mala conducta).

Nota. Un jugador expulsat (incloent-hi el cas que ho sigui per a la resta del partit) haurà de romandre a l'aigua i anar (encara que sigui per sota l'aigua) cap a la zona de reentrada de la seva pròpia línia de gol, sense interferir en el joc. El jugador pot sortir del camp de joc per qualsevol punt i aleshores nedar per arribar a la zona de reentrada de la seva pròpia línia de gol, sempre que no afecti l'alineament de la porteria.

En arribar a la zona de reentrada, el jugador expulsat ha d'emergir visiblement a la superfície de l'aigua abans que a ell o a un suplent se'ls permeti l'entrada, d'acord amb les regles. En canvi, no serà necessari que el jugador expulsat romangui a la zona esmentada per tal d'esperar l'arribada del substitut.

WP 21.3 El mateix jugador expulsat o un substitut, podrà tornar a reentrar al camp de joc, en complir-se qualsevol dels següents casos:

- quan hagin passat 20 segons de joc efectiu, moment en el qual el secretari ha d'aixecar el banderó corresponent, sempre que el jugador expulsat hagi arribat a la seva zona de reentrada, d'acord amb les regles;
- quan s'hagi marcat un gol;
- quan l'equip del jugador expulsat hagi recuperat la possessió de la pilota (la qual cosa significa tenir el seu control) durant el joc, moment en el qual l'àrbitre en defensa autoritzarà la reentrada fent gestos amb la mà;
- quan l'equip del jugador expulsat és beneficiari d'un tir lliure o servei de porteria, el senyal de l'àrbitre en concedir el tir lliure serveix de senyal de reentrada, sempre que el jugador expulsat hagi arribat a la seva zona de reentrada d'acord amb les regles.

Es permetrà la reentrada al jugador expulsat, o al substitut, des de la zona de reentrada de la seva pròpia línia de gol, complint els següents requisits:

- a) que hagi rebut el senyal del secretari o d'un àrbitre;
- b) no pot saltar o empentar-se de la vorera o paret de la piscina o camp de joc;
- c) no ha d'afectar l'alineament de la porteria;
- d) el substitut no pot entrar en lloc del jugador expulsat fins que aquest hagi arribat a la zona de reentrada de la seva línia de gol, excepte entre períodes, després d'un gol, durant un temps mort.

Després que s'hagi marcat un gol, un jugador expulsat o un suplent pot reentrar al camp de joc per qualsevol lloc.

Aquestes normes també s'han d'aplicar per l'entrada d'un suplent, quan el jugador expulsat hagi comès tres faltes personals o hagi estat expulsat per a la resta del partit d'acord amb les regles.

Nota. L'àrbitre no ha d'indicar l'entrada d'un suplent, ni el secretari ha d'assenyalar l'expiració del període d'expulsió de 20 segons, fins que el jugador expulsat hagi arribat a la zona de reentrada de la seva pròpia línia de gol. Això també s'ha d'aplicar, per a la reentrada d'un suplent que substitueixi un jugador expulsat per a la resta del partit. En el cas que el jugador expulsat no es dirigeixi correctament a la seva zona de reentrada, no es permetrà entrar al substitut fins que s'hagi marcat un gol o s'arribi al final del període o d'un temps mort.

La principal responsabilitat de donar el senyal de reentrada amb la mà al jugador expulsat és de l'àrbitre en defensa. Tot i això, l'àrbitre en atac també pot assistir-li en aquesta funció, per la qual cosa serà vàlid el senyal de qualsevol àrbitre. Si un àrbitre sospita que una reentrada és incorrecta, o l'assenyala el jutge de gol, haurà d'assegurar-se prèviament que l'altre àrbitre no li ha donat l'autorització de reentrada.

Abans de donar el senyal de reentrada a un jugador expulsat o a un substitut, l'àrbitre en defensa esperarà uns instants per assegurar-se que l'àrbitre en atac no retorni la possessió de la pilota a l'equip contrari.

Un canvi de possessió no té lloc simplement pel fet que acabi un període, encara que l'expulsat o un substitut podrà reentrar si el seu equip guanya la possessió de la pilota al començament del següent període. Si en acabar un període hi ha un jugador expulsat, els àrbitres i el secretari s'asseguraran, abans d'assenyalar la represa del joc, que els equips tenen el nombre correcte de jugadors.

WP 21.4 Per a un jugador, sortir de l'aigua o seure o posar-se dempeus a les escales o vorera de la piscina durant el joc, excepte en cas d'accident, indisposició o malaltia o amb el permís de l'àrbitre.

WP 21.5 Dificultar l'execució d'un tir lliure, servei de porteria o córner, incloent-hi:

- a) allunyar o no deixar la pilota intencionadament, per tal d'impedir el desenvolupament normal del joc;
- b) qualsevol intent de jugar la pilota abans que hagi sortit de la mà del jugador que llança.

Nota. No es penalitzarà un jugador, segons els termes d'aquesta regla, si no sent el xiulet com a conseqüència de romandre sota l'aigua. Els àrbitres determinaran si l'acció d'aquest jugador és intencionada.

Dificultar un llançament pot donar-se indirectament quan s'impedeix, endarrereix o evita que la pilota arribi al jugador que efectuarà el llançament, o també pot tenir lloc quan un contrari dificulta el servei bloquejant la direcció del llançament (figura 6) o destorbant el moviment del llançador (figura 7) **o per a un contrari cometre una falta d'acord WP 19.2.** Per als casos d'interferència en el llançament d'un penal, veure també WP 21.17.

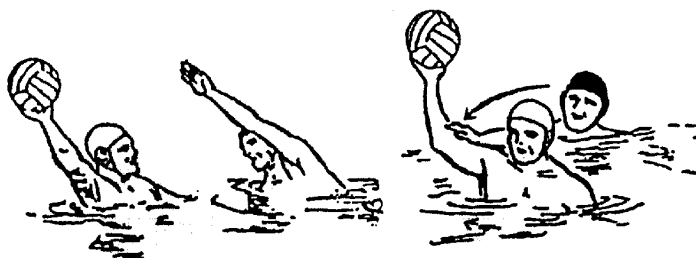


Figura 7

WP 21.6 Intentar jugar o bloquejar una passada o un llançament amb les dues mans fora de l'àrea de cinc metres

WP 21.7 Esquitxar intencionadament la cara d'un contrari.

Nota. Esquitxar s'utilitza freqüentment com una qüestió tàctica, encara que sovint se sanciona només la situació en la qual els dos jugadors es trobin cara a cara (figura 8). Talment també pot succeir, encara que és menys clar, que un jugador produeixi una cortina d'aigua amb el seu braç, aparentment sense intenció, en un intent de bloquejar la visió del contrari que està a punt de llançar a porteria o efectuar una passada.



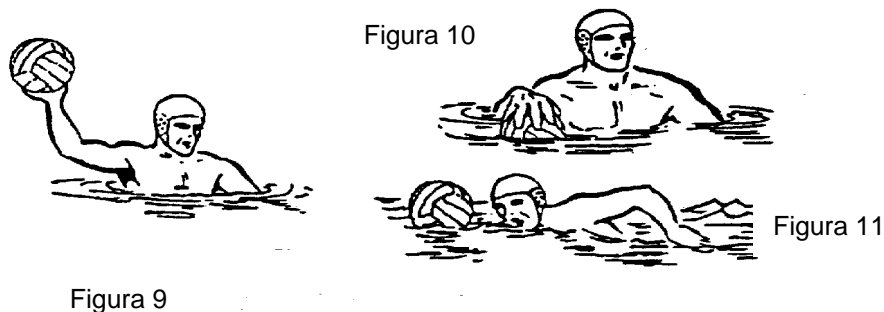
Figura 8

El càstig per esquitxar intencionadament un contrari, és expulsió segons la regla WP 21.7, o penal segons WP 22.2 si el contrari és dins l'àrea de cinc metres i es disposa a llançar a porteria. La concessió d'un penal o una expulsió es decideix tan sols per la posició i acció del jugador atacant; no és un factor decisiu que el jugador defensor es trobi dintre o fora de l'àrea de cinc metres.

WP 21.8 Impedir o destorbar la llibertat de moviments d'un contrari que no té la pilota, incloent-hi nedar per sobre les espatlles de l'oponent, l'esquena o les cames. Tenir la pilota és aixecar-la, tocar-la o emportar-se-la, però no inclou nedar amb ella.

Nota. Aquesta regla es pot aplicar també per a donar avantatge a l'equip atacant. Si un contraatac està en curs i es comet una falta, que limita l'atac, el jugador infractor serà exclòs.

El primer aspecte que l'àrbitre ha de considerar és si el contrari té la pilota, ja que si fos així, no s'ha de sancionar el jugador que està "destorbant". Aquesta regla es pot aplicar també per a donar avantatge a l'equip atacant. Si un contraatac està en curs i es comet una falta, que limita l'atac, el jugador infractor serà exclòs. La primera cosa que l'àrbitre ha de considerar és si l'oponent té la pilota, ja que si un jugador té la pilota, el jugador que comet la infracció no pot ser penalitzat per "impedir". Està clar que un jugador té la pilota si la manté elevada per sobre l'aigua. (figura 9). El jugador també té la pilota, si neda amb ella a la mà o es manté en contacte amb la pilota mentre està quiet a la superfície de l'aigua (figura 10). Nedar amb la pilota (driblar), com es mostra a la (figura 11), no es considera tenir la pilota.



Una forma comú d'impedir es produeix, quan un jugador neda sobre les cames de l'oponent (figura 12), el que redueix el ritme al que l'oponent pot moure's i interfereix en el moviment normal de les cames. Un altre manera és nedar sobre les espatlles de l'oponent. També s'ha de recordar que la falta d'impedir pot ser comesa pel jugador que està en possessió de la pilota. Per exemple, la (figura 13) mostra un jugador mantenint una mà a sobre la pilota i intentant mantenir allunyat l'oponent per guanyar espai. La figura 14 mostra un jugador en possessió de la pilota, impedit, empentant al contrari cap endarrere amb el cap. S'ha de tenir cura amb les figures 13 i 14, ja que qualsevol moviment, violent del jugador que està en possessió de la pilota podria ser considerat com colpejar o àdhuc brutalitat, les figures estan destinades a il·lustrar l'acció d'impedir sense cap moviment violent. Un jugador també pot cometre infracció d'impedir incloent si aquest no té la pilota. La figura 15 mostra a un jugador que bloqueja intencionadament a l'adversari amb el cos del jugador i els braços oberts en creu, bloquejant l'accés a la pilota. Aquesta infracció és més freqüent a prop dels límits del camp de joc.

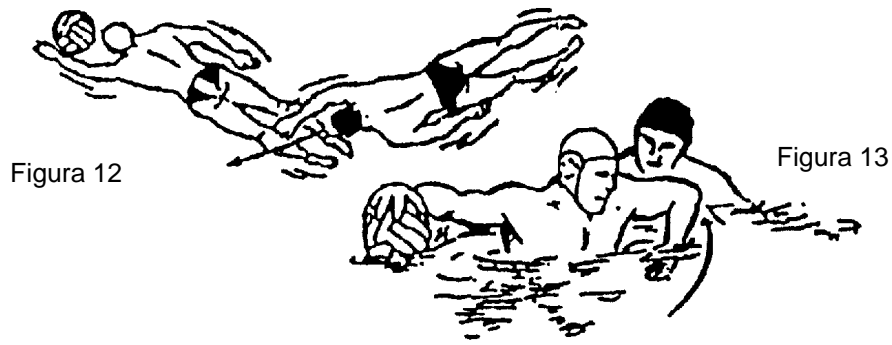


Figura 12

Figura 13

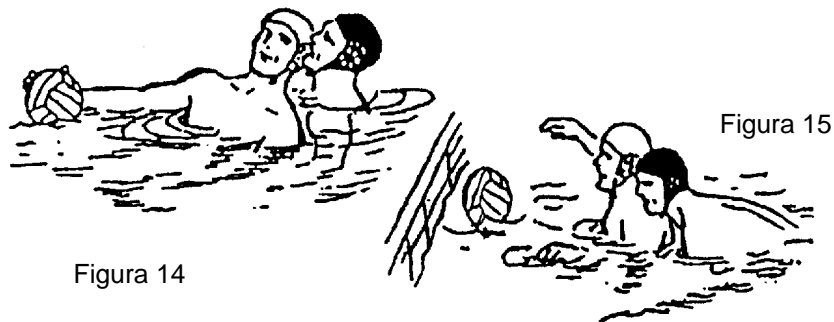


Figura 14

Figura 15

WP 21.9 Agafar, enfonsar o estirar un contrari quan aquest no té la pilota. "Tenir la pilota" és aixecar-la, endur-se-la o tocar-la, però no inclou nedar amb la pilota.

Nota. És molt important l'aplicació correcta d'aquesta regla, tant per la imatge exterior del joc, com per arribar a un resultat just. El redactat de la regla és clar i molt explícit i només es pot interpretar d'una manera: agafar (figura 16), enfonsar (figura 17) o estirar (figura 18) un contrari que no està en possessió de la pilota, és falta d'expulsió. És essencial que els àrbitres apliquin aquesta regla correctament, sense interpretacions personals ni arbitràries, i que s'assegurin que no es sobrepassen els límits del joc dur. A més a més, els àrbitres han de tenir en compte que una infracció de **WP 21.9** dins l'àrea de cinc metres amb la intenció d'evitar un gol probable, s'ha de sancionar amb penal.



Figura 16

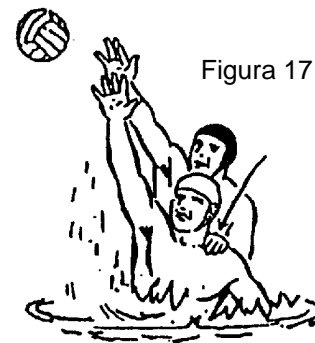


Figura 17



Figura 18

WP 21.10 Utilitzar les dues mans per subjectar o placar, de qualsevol manera, a un contrari en qualsevol lloc del camp de joc.

WP 21.11 Quan es produeix un canvi de possessió, per a un jugador defensor cometre falta sobre un jugador de l'equip en possessió de la pilota, a qualsevol lloc de la meitat del terreny de joc de l'equip atacant.

Nota. Aquesta regla s'aplica si l'equip que perd la possessió de la pilota intenta restringir l'atac de l'equip contrari cometent una falta sobre qualsevol atacant abans que el jugador hagi creuat la línia de mig camp.

WP 21.12 Donar puntades o cops a un adversari o fer moviments desproporcionats amb tal intenció.

Nota. La falta de donar puntades o cops pot tenir lloc de diferents formes, pot cometre-la un jugador en possessió de la pilota o un jugador contrari, la possessió de la pilota no serà doncs un factor decisiu. El que és important és l'acció del jugador infractor, àdhuc si fa moviments desproporcionats en un intent de donar puntades o cops, encara que no arribi a tocar-lo.

Un dels actes més seriosos de donar cops, és donar-los amb el colze cap enrere (figura 19), del que es poden derivar lesions importants per al contrari. De la mateixa manera, es poden produir lesions importants, quan un jugador dona cops de cap intencionadament cap enrere, a la cara del seu oponent, que l'està marcant estretament. En aquests casos estarà justificat que l'àrbitre sancioni la infracció segons **WP 21.14** (brutalitat) abans que segons **WP 21.12**.

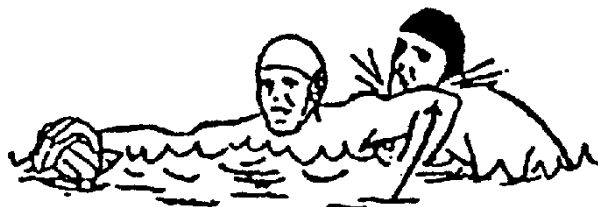


Figura 19

WP 21.13 Ser culpable de mala conducta, incloent-hi l'ús de llenguatge inacceptable, joc agressiu o persistentment brut, desobediència o mostrar manca de respecte als membres del jurat, o mal comportament amb l'esperit de les regles així com enrarir el partit, etc. El jugador infractor, serà exclòs per a la resta del partit amb substitució, després que tingui lloc qualsevol dels casos indicats a WP 21.3, i ha d'abandonar l'àrea de competició.

Nota. Si un jugador comet alguna de las faltes mencionades en aquesta regla durant l'interval entre períodes, durant un temps mort o després d'un gol, el jugador serà exclòs per a la resta del partit, i un substitut podrà reentrar immediatament abans de la represa del joc, ja que totes aquestes situacions estan considerades com a intervals. El joc serà reprès normalment.

WP 21.14 Cometre un acte de brutalitat o jugar de forma violenta (incloent-hi donar puntades de peu, colpejar, o intentar donar puntades de peu o colpejar amb maliciosa intenció) a un oponent o oficial, sigui durant el joc, durant qualsevol aturada, temps mort, després de gol o a l'interval entre períodes.

Si això es produeix durant el joc, el jugador culpable serà expulsat per a la resta del partit, havent d'abandonar l'àrea de competició i es concedirà un penal a l'equip contrari. El jugador culpable pot ser substituït quan hagin passat quatre minuts de joc efectiu.

Si l'àrbitre o els àrbitres sancionen simultàniament brutalitats o accions de joc violent, durant el joc, a jugadors d'equips diferents, ambdós jugadors seran expulsats per la resta del partit amb substitució després de quatre minuts de joc efectiu. L'equip que tenia la possessió de la pilota llançarà el primer penal, seguit del llançament d'un penal per part de l'altre equip. Després del llançament del segon penal, l'equip que tenia la possessió de la pilota reprendrà el joc amb un tir lliure, des de o darrere la línia de mig camp.

Si l'incident passa durant qualsevol aturada del joc, temps mort, després d'un gol o a l'interval entre períodes, el jugador serà exclòs per a la resta del partit i ha d'abandonar l'àrea de competició. No es concedirà penal. El jugador culpable pot ser substituït quan hagin passat quatre minuts de joc efectiu, i el joc es reprendrà normalment.

WP 21.15 En el cas d'expulsió simultània de dos jugadors d'equips contraris durant el joc, ambdós jugadors seran expulsats durant 20 segons. La possessió de 30 segons **no** es restablirà. El joc es reiniciarà amb un tir lliure per l'equip que tenia la possessió de la pilota. Si cap equip tenia la possessió de la pilota quan es van produir les exclusions simultànies, **la possessió de 30 segons es restablirà** i el joc es reiniciarà amb un neutral.

Nota. Als dos jugadors expulsats sota aquesta regla se'ls permetrà tornar a entrar en al primera situació referida a WP21.3, o en el següent canvi de possessió. Si dos jugadors han estat exclosos en virtut del present article i estan autoritzats per a tornar a entrar, l'àrbitre en defensa ha d'autoritzar al jugador tant aviat com estigui preparat per a tornar a entrar. L'àrbitre no ha d'esperar fins que els dos jugadors estiguin preparats per a tornar a entrar.

WP 21.16 Per a un jugador expulsat reentrar o per al seu substitut, entrar al camp de joc incorrectament, incloent-hi:

- a) sense haver rebut el senyal del secretari o d'un àrbitre;
- b) per qualsevol lloc diferent de la seva zona de reentrada, excepte quan el reglament indiqui una substitució immediata;
- c) saltant o empentant-se dels costats o paret de la piscina o camp de joc;
- d) si afecta l'alineament de la porteria.

Si aquesta falta la comet un jugador de l'equip que no està en possessió de la pilota, l'infractor serà expulsat i es concedirà un penal a l'equip contrari. Al jugador se li anotarà únicament una falta personal, que haurà de ser marcada pel secretari com expulsió/penal.

Si aquesta infracció la comet un jugador de l'equip que està en possessió de la pilota, s'expulsarà el jugador infractor i es concedirà un tir lliure a l'altre equip.

WP 21.17 Interferir en el llançament d'un penal. El jugador culpable ha de ser expulsat per a la resta del partit amb substitució després que es produeixi qualsevol dels casos indicats a WP 21.3, i es mantindrà el penal original o es repetirà de nou, si correspon.

Nota. La forma més comú d'interferir en el llançament d'un penal, és que un contrari doni una puntada al jugador que l'ha de llançar, just en el moment del llançament. És essencial per als àrbitres assegurar-se que tots els jugadors són, almenys, a dos metres del llançador per evitar que pugui ocórrer tal interferència. L'àrbitre donarà preferència a l'equip defensor a situar-se en el llançament d'un penal.

WP 21.18 Per al porter defensor, no situar-se en la posició correcta en la línia de gol abans del llançament d'un penal, després d'haver estat advertit una vegada per l'àrbitre. En aquest cas, un altre jugador de l'equip defensor pot prendre la posició del porter, però sense els seus privilegis ni limitacions.

WP 21.19 Quan un jugador és expulsat, el període d'expulsió començarà a comptar immediatament quan la pilota hagi sortit de la mà del jugador que treu el tir lliure o, en un servei neutral, quan un jugador toqui la pilota.

WP 21.20 Si un jugador expulsat interfereix intencionadament en el joc, la qual cosa inclou afectar l'alineament de la porteria, es concedirà penal a l'equip contrari i, a més a més, s'anotarà una altra falta personal al jugador expulsat. Si un jugador expulsat no comença a abandonar el camp de joc d'una forma raonablement immediata, l'àrbitre pot interpretar que està interferint en el joc en els termes descrits en aquesta regla.

WP 22 PENAL

WP 22.1 Se sancionará amb penal, cometre qualsevol de les infraccions següents (WP 22.2 a **WP 22.8**) i serà castigat amb el llançament d'un penal a favor de l'equip contrari.

WP 22.2 Per a un jugador defensor, cometre qualsevol falta dins de l'àrea de cinc metres per tal d'evitar un gol probable.

Nota. A més d'altres infraccions per evitar un gol probable, seran també faltes en el sentit d'aquesta regla:

- per al porter o un altre defensor, enfonsar o desplaçar la porteria (figura 20);
- per a un jugador de defensor intentar bloquejar un llançament o una passada amb les dues mans (figura 21);
- per a un jugador de l'equip defensor, tocar la pilota amb el puny tancat (figura 22);
- per al porter o un altre defensor, mantenir la pilota enfonsada quan s'és atacat.

Figura 20

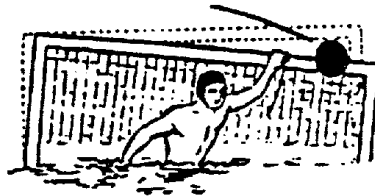
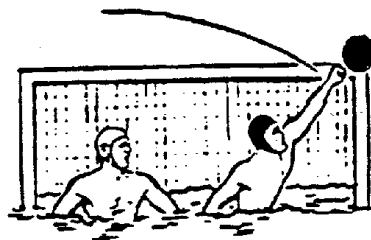


Figura 21

Figura 22



És important destacar que les faltes descrites anteriorment i altres faltes tals com agafar, estirar, molestar, etc., que se sancionen normalment amb un tir lliure (i expulsió, si procedeix), es converteixen en penal si són comeses per un defensor, dins l'àrea de cinc metres per tal d'evitar un gol probable.

WP 22.3 Per a un jugador defensor, donar puntades de peu o cops a un contrari o cometre un acte de brutalitat dins de l'àrea de 5 metres. En el cas de brutalitat, el jugador infractor, serà expulsat per tot el partit, un substitut podrà entrar al camp de joc després que hagin passat 4 minuts de joc efectiu, a més a més de la senyalització de penal. **Si el jugador infractor és el porter, el porter substitut pot ser canviat per un altre jugador d'acord amb WP 5.6.**

WP 22.4 Per a un jugador expulsat, interferir intencionadament en el joc, incloent-hi afectar l'alineament de la porteria.

WP 22.5 Per al porter o un altre defensor, enfonsar completament la porteria amb intenció d'evitar un gol probable. El jugador infractor serà a més a més, expulsat per a tot el partit amb substitució després que tingui lloc qualsevol dels casos indicats en WP 21.3.

WP 22.6 Per a un jugador o un substitut que no està autoritzat a participar en el joc en aquest moment segons el reglament entrar en el camp de joc. El jugador culpable ha de ser expulsat per a la resta del partit amb substitució. El substitut pot entrar al camp després que tingui lloc qualsevol dels casos indicats a la regla WP 21.3.

WP 22.7 Per a l'entrenador, o qualsevol oficial de l'equip que no té la possessió de la pilota, sol·licitar temps mort. Cap falta personal serà anotada per aquesta infracció.

WP 22.8 Per a l'entrenador, o qualsevol oficial de l'equip realitzar qualsevol acció amb la intenció d'evitar un gol probable o retardar el joc. Cap falta personal serà anotada per aquesta infracció.

WP 22.9 Si al darrer minut del partit s'assenyala un penal favorable a un equip, el seu entrenador podrà triar mantenir la possessió de la pilota i efectuar el llançament d'un tir lliure. El temps de possessió tornarà a començar.

Nota. És responsabilitat de l'entrenador fer un senyal clar, sense demores, si desitja mantenir la possessió de la pilota per al seu equip, d'acord amb aquesta regla.

WP 23 LLANÇAMENT DE PENAL

WP 23.1 Un llançament de penal l'ha d'efectuar qualsevol jugador de l'equip beneficiat, excepte el porter, des de qualsevol punt de la línia de cinc metres oposada.

WP 23.2 Tots els jugadors han de sortir de l'àrea de cinc metres i situar-se almenys, a dos metres del jugador que ha de llançar el penal. A cada costat del jugador que llança el penal tindrà preferència a situar-se un jugador de l'equip defensor. El porter defensor se situarà sota els pals i, cap part del seu cos situada per sobre l'aigua, ha de sobrepassar la línia de gol. Si el porter estigués expulsat, un altre jugador prendrà la seva posició encara que sense els seus privilegis ni limitacions.

WP 23.3 Quan l'àrbitre que controla el llançament del penal s'ha assegurat que tots els jugadors estan en posició correcta, assenyalarà el llançament del penal, xiulant i abaixant simultàniament el braç des de la posició vertical a l'horitzontal.

Nota. La baixada del braç serà simultània al xiulet, fent possible que, àdhuc en condicions de soroll dels espectadors, el llançament del penal es pugui executar d'acord amb les regles. Quan el braç sigui aixecat, el jugador que hagi d'executar el penal es prepararà, sabent que el senyal arribarà immediatament després.

WP 23.4 El jugador que hagi de llançar el penal agafarà la pilota i la llançarà directament i immediatament a porteria amb un moviment ininterromput. El jugador pot llançar aixecant la pilota des de l'aigua (figura 23), o amb la pilota agafada amb la seva mà aixecada (figura 24), tirant el seu braç cap enrere i llançant el tir cap endavant en un moviment continu ininterromput fins que la pilota deixi la mà del jugador.

Nota. No hi ha res al reglament que impedeixi al jugador fer el llançament d'esquena a la porteria, de manera que faci una mitja volta o una volta completa.



Figura 23



Figura 24

WP 23.5 Si la pilota rebota en els pals, travesser o porter, es considerarà que ja està en joc i no serà necessari que un altre jugador la jugui o toqui per marcar gol.

WP 23.6 Si en el moment precís que l'àrbitre assenyala penal, el cronometrador indica el final d'un període, tots els jugadors, excepte el jugador que ha de llançar el penal i el porter defensor, deixaran l'aigua abans del llançament del penal. En aquesta situació, la pilota quedarà automàticament fora de joc si torna al camp després de rebotar als pals, travesser o porter.

WP 24 FALTES PERSONALS

WP 24.1 S'ha d'anotar una falta personal contra el jugador que cometi expulsió o penal. L'àrbitre indicarà al secretari el número de casquet del jugador infractor.

WP 24.2 En rebre la tercera falta personal, el jugador quedarà exclòs del partit amb substitució després que tingui lloc qualsevol dels casos indicats en WP 21.3. Si la tercera falta personal es produeix com a conseqüència d'un penal, l'entrada del substitut serà immediata.

WP 25 ACCIDENT, LESIÓ O INDISPOSICIÓ

WP 25.1 Un jugador només pot sortir de l'aigua o seure, posar-se dempeus a les escales o cantons de la piscina durant el joc, en cas d'accident, lesió o indisposició, o amb permís d'un àrbitre. Un jugador que ha deixat l'aigua legítimament, podrà reentrar per la zona de reentrada de la seva línia de gol, en una aturada adient del joc i amb permís d'un àrbitre.

WP 25.2 Si un jugador sagna, l'àrbitre li ordenarà tot seguit que surti de l'aigua a l'acte i serà substituït immediatament per un suplent i el joc continuarà sense interrupció. Quan el jugador hagi deixat de sagnar, se li permetrà entrar com a substituït en el decurs normal del joc.

WP 25.3 En cas d'accident, lesió o indisposició sense sagnar, l'àrbitre pot, a la seva discreció, aturar el partit durant tres minuts com a màxim; en aquest cas donarà les instruccions al cronometrador sobre quan comença a comptar aquest temps.

WP 25.4 Si s'ha d'aturar el joc per causa d'algun accident, lesió, indisposició, per sagnar o alguna altra raó, es concedeix un tir lliure a favor de l'equip que estava en possessió de la pilota i ha de ser executat des del punt on es trobava en el moment de l'aturada.

WP 25.5 Excepte en les circumstàncies descrites en WP 25.2, (sang) el jugador retirat no podrà reincorporar-se al partit si ja ha estat substituït per un suplent.

APÈNDIX A: INSTRUCCIONS PER AL DOBLE ARBITRATGE

1.- Els àrbitres tenen el control absolut del partit i tots dos tenen la mateixa autoritat per assenyalar faltes i penals. Les diferències d'opinió entre els àrbitres no serviran com a base per a protestes o apel·lacions.

2.- El comitè o l'organització nomenaran els àrbitres i designaran el costat de la piscina en el qual actuarà cadascun. Els àrbitres canviaran de costat de la piscina abans del començament de qualsevol període en el qual els equips no canviïn de camp.

3.- A l'inici del partit i de cada període, els àrbitres prendran posició a la seva respectiva línia de cinc metres. L'àrbitre que estigui al mateix costat de la taula del jurat donarà el senyal per començar.

4.- Després d'un gol, l'àrbitre que estava controlant la situació d'atac quan es va aconseguir el gol serà l'encarregat d'assenyalar la represa del joc. Abans de reprendre el joc, els àrbitres s'asseguraran que s'han fet totes les substitucions.

5.- Cada àrbitre té poder per a sancionar faltes en qualsevol lloc del camp de joc, encara que cadascun centrarà la seva atenció en la situació atacant de la porteria de la seva dreta. L'àrbitre que no controli en aquest moment la situació d'atac (l'àrbitre en defensa), se situarà a la línia del jugador atacant més endarrerit.

6.- Quan es concedeixi un tir lliure, servei de porteria o córner, l'àrbitre que prengui la decisió xiularà i tots dos col·legiats indicaran la direcció de l'atac, per a facilitar a tots els jugadors que puguin veure ràpidament a favor de quin equip s'ha concedit el llançament. L'àrbitre que ha pres la decisió indicarà el punt des d'on s'ha d'efectuar el llançament si la pilota no està a la posició adequada. Els àrbitres utilitzaran les senyalitzacions que s'esmenten a l'apèndix B per tal d'indicar el tipus de falta que han penalitzat.

7.- L'àrbitre amonestarà al jugador amb una targeta groga si, en la seva opinió, el jugador contínuament juga de forma incorrecta o utilitza la simulació. Si l'acció encara continua, l'àrbitre utilitzarà la targeta vermella, visible tant des del camp de joc com des la taula, com a senyal de mala conducta. Aleshores l'àrbitre assenyalarà a la taula el número de casquet del jugador expulsat.

8.- La senyalització del llançament d'un penal correspondrà a l'àrbitre que controli l'atac, excepte quan el jugador que l'ha de llençar sigui esquerrà, en aquest cas pot demanar a l'àrbitre en defensa que faci ell el senyal.

9.- Quan es concedeixin dos tirs lliures simultàniament pels dos àrbitres a favor del mateix equip, el llançament correspondrà al jugador al qual li ha concedit el llançament l'àrbitre en atac.

10.- Quan se sancionin faltes ordinàries simultàniament contra diferents equips, es llançarà un servei neutral per part de l'àrbitre en atac.

11.- Quan els dos àrbitres concedeixin simultàniament, un falta ordinària i l'altre expulsió o penal, valdrà l'expulsió o penal.

12.- Quan jugadors d'ambdós equips cometen simultàniament, durant el joc faltes d'expulsió, els àrbitres demanaran la pilota i s'asseguraran que els dos equips i els secretaris coneixen quins són els jugadors expulsats. Els 30 segons de possessió no tornen a zero i el joc es reprèn amb un tir lliure favorable a l'equip que tenia la possessió de la pilota. Si quan se sancionen les expulsions simultànies cap equip tenia la possessió, **la possessió de 30 segons es restablirà** i el joc es reprèn amb un servei neutral.

13.- En cas de concedir-se penals simultanis a ambdós equips, el primer llançament el farà l'últim equip que tenia la possessió de la pilota. Després que s'hagi llançat el segon penal, la represa del joc la farà l'equip que tenia la possessió de la pilota amb un tir lliure des de o darrera la línia de mig camp.

APÈNDIX B SENYALS EMPRATS PELS OFICIALS

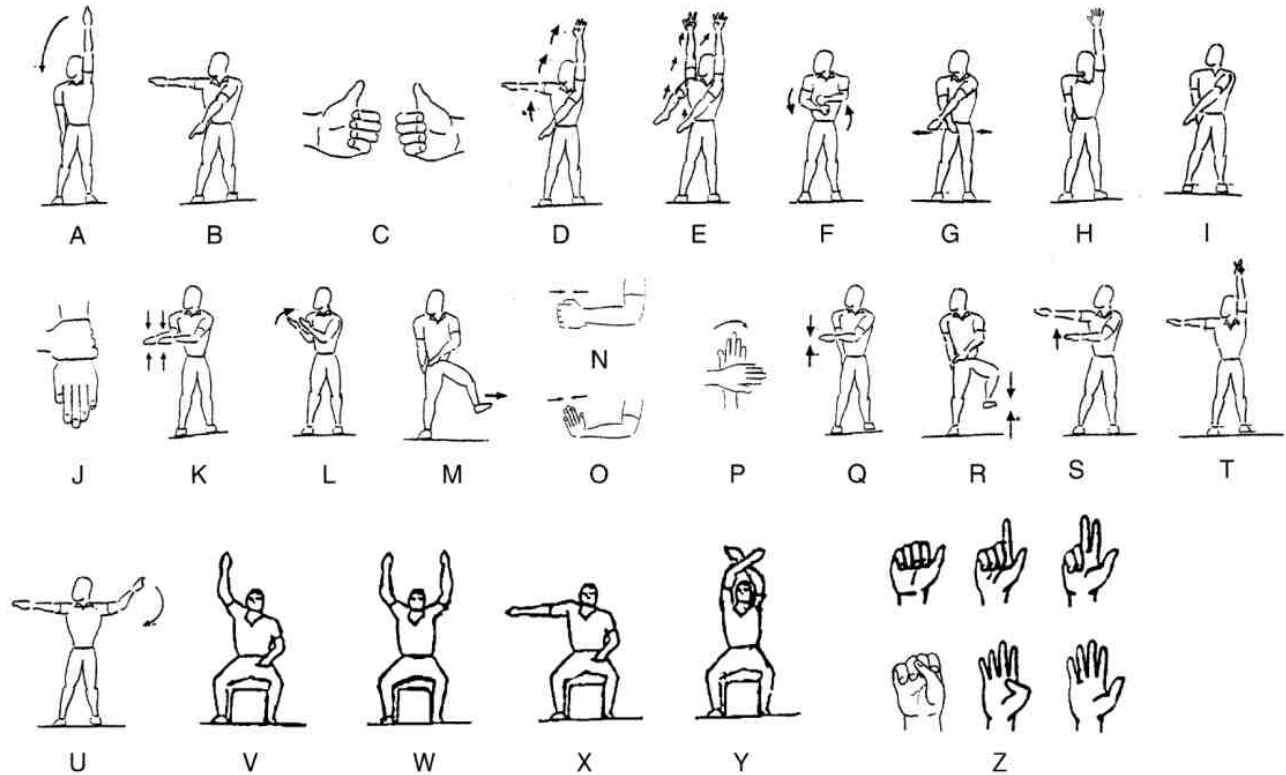


Figura A L'àrbitre baixa el seu braç des de la posició vertical: per assenyalar: 1) el començament del període; 2) la represa després d'un gol; 3) el llançament d'un penal.

Figura B Indica amb un braç la direcció de l'atac i amb l'altre apunta cap al lloc on la pilota ha de ser posada en joc en el cas d'un tir lliure, un servei de porteria o un córner.

Figura C Per assenyalar un servei neutral. L'àrbitre apuntarà amb la seva mà cap al lloc on s'ha d'efectuar el servei neutral, els dos polzes apuntaran cap amunt i demanarà la pilota.

Figura D Indica l'expulsió d'un jugador, apuntant cap al jugador i després movent el braç ràpidament cap a fora del camp de joc indicant immediatament el número del jugador expulsat, de forma que sigui visible pel jugador i per la taula.

Figura E Per a l'expulsió simultània de dos jugadors. L'àrbitre apuntarà amb les dues mans cap als dos jugadors, indicarà la seva expulsió d'acord amb la figura D i assenyalarà els números dels casquets dels jugadors.

Figura F Per assenyalar l'expulsió d'un jugador per mala conducta. L'àrbitre indicarà l'expulsió d'acord amb la figura D (o la figura E si és aplicable) i llavors girarà les mans una al voltant de l'altra, de manera que sigui visible tant pel camp de joc com per la taula, a més d'ensenyar la targeta vermella al jugador. Després l'àrbitre indicarà el número del casquet del jugador expulsat a la taula.

Figura G Per indicar l'expulsió d'un jugador amb substitució després de quatre minuts. L'àrbitre farà el senyal d'expulsió d'acord amb la figura D (o la figura E si és aplicable) i llavors creuarà els seus braços de manera que sigui visible tant pel camp de joc com per la taula, a més a més d'ensenyar la targeta vermella al jugador. Després l'àrbitre indicarà el número de casquet del jugador expulsat a la taula.

Figura H Per assenyalar la concessió d'un penal. L'àrbitre aixecarà el seu braç amb els cinc dits visibles a l'aire. Avisarà a la taula del número del jugador defensor.

Figura I L'àrbitre indicarà un gol fent sonar el seu xiulet i assenyalant immediatament cap al centre del camp de joc.

Figura J Per indicar la falta d'expulsió d'agafar un contrari. L'àrbitre farà el gest d'agafar el canell d'una mà amb l'altra mà.

Figura K Per indicar falta d'expulsió per l'ensorrada d'un contrari. L'àrbitre farà un gest cap a baix començant amb les dues mans des d'una posició horitzontal.

Figura L Per indicar una falta d'expulsió per estirar un contrari. L'àrbitre farà el gest de tirar amb les dues mans verticalment esteses i tirant-les cap el seu cos.

Figura M Per indicar una falta d'expulsió per donar una puntada de peu a un contrari. L'àrbitre farà un moviment de puntada amb una cama mentre es recolza en l'altra.

Figura N Per indicar la falta d'expulsió de colpejar un contrari. L'àrbitre farà el gest de colpejar amb el puny tancat, començant des d'una posició horitzontal.

Figura O Per indicar empènyer-se o recolzar-se en un contrari, amb el seu braç. L'àrbitre farà el gest d'empènyer-se cap a fora des del seu cos, des d'una posició horitzontal.

Figura P Per indicar una falta d'expulsió de destorbar o nedar per sobre d'un contrari. L'àrbitre farà un gest de creuar una mà amb l'altra horitzontalment.

Figura Q Per indicar falta ordinària per l'ensorrada de la pilota. L'àrbitre farà un moviment cap a baix amb la seva mà començant des de la posició horitzontal.

Figura R Per indicar falta ordinària per estar dempeus al terra de la piscina. L'àrbitre ho indicarà aixecant i baixant el peu.

Figura S Per indicar falta ordinària per demora indeguda en el llançament d'un tir lliure, servei de porteria o córner. L'àrbitre ho indicarà amb el palmell de la mà cap a dalt, mitjançant gestos visibles pujant-la i baixant-la.

Figura T Per indicar una violació de la regla dels dos metres. L'àrbitre formarà el número 2 amb l'índex i el dit del mig cap a dalt, amb el braç en posició vertical.

Figura U Per indicar falta ordinària per pèrdua de temps o expiració dels 30 segons de possessió. L'àrbitre mourà la seva mà amb un gest circular dues o tres vegades.

Figura V Pel jutge de gol, en el començament d'un període joc (un braç aixecat).

Figura W Pel jutge de gol assenyalar un inici o represa incorrecta del joc, o la reentrada incorrecta d'un jugador expulsat o l'entrada incorrecta d'un suplent (els dos braços aixecats).

Figura X Pel jutge de gol assenyalar un servei de porteria o córner assenyalant amb el braç horitzontal la direcció de l'atac.

Figura Y Pel jutge de gol assenyalar un gol (ambdós braços creuats per sobre del cap).

Figura Z Per indicar el número del casquet del jugador. Per millorar la comunicació entre l'àrbitre, taula i jugadors, els senyals es faran amb dues mans quan el número sigui superior a cinc. Si el número supera el cinc, amb una mà s'obre el palmell i es mostren els cinc dits mentre que amb l'altra es mostren els altres dits, tants com calguin per sumar el número del casquet. Pel número deu, es mostra el puny tancat. Si el número és superior a deu, amb una mà es mostra el puny tancat i amb l'altra la resta de dits fins que sumin el número del casquet del jugador.